

SLOT CAR RACEWAY GERASDORF



FAHRER-BRIEFING

1. Streckenplan

- Streckenführung
- 3 Weichen (2x doppelt bzw. vor Boxengasse nur rechts)
- Auf- und zumachende Kurven, Schikanen
- 2 Boxengassen mit Speedlimit und Boxenausfahrtsampel

2. Programmierung und Steuerung der Digital-Fahrzeuge

- Fahrzeug einem Regler zuweisen
- Licht ein/aus
- Weichentaste
- Pacecar + Ghostcar

3. Zeitmessung / Racemonitor

- Aktuelle Runde / Schnellste Runde
- Rundenanzahl
- Zeit
- Position und Abstand zum Leader
- Tankinhalt
- Zeitstrafen

4. Unfälle & Frühstart

- 2 Chaosschalter
- Greifer zum Bergen von verunfallten Slotcars
- Unfälle mit/ohne Blockierung der Bahn
- Absichtliche Behinderung anderer Fahrer
- Frühstart

5. Strafen

- Stop-and-Go-Strafe (Boxengasse)
- Rückversetzung des Fahrzeugs bei Frühstart
- Ausschluss

6. Tankfunktion

- Ein / Aus / Real Fuel Modus
- Tankinhalt (Strategie bei Qualifying)
- Tankanzeige, Tankdauer
- Einfahrtsgeschwindigkeit in die Boxengasse und Speedlimit
- 2 Pit-Exit-Warnampeln (blaues Blinklicht)

7. Einstellungen am Set-up der Fahrzeuge

- Geschwindigkeit (1-10)
- Bremsverhalten (1-10)
- Tankinhalt (1-10)